

Termini di licenza per la Comunità Rocket League

1. Background e accettazione

- a. I presenti Termini di licenza per la Comunità Rocket League (i presenti “**Termini**”) contengono le condizioni legali in base alle quali Psyonix LLC (“**Psyonix**”) concederà all’utente una licenza limitata per operare e utilizzare Rocket League e/o Rocket League Sideswipe (ciascuno, un “**Gioco**” e insieme, i “**Giochi**”) in relazione agli eventi e ai tornei che soddisfano i criteri di qualificazione specificati nella Sezione 2 di seguito (i “**Criteri di qualificazione**”; e ogni evento o torneo, un “**Torneo**”). A scanso di equivoci, qualsiasi evento o torneo che non soddisfi tutti i Criteri di qualificazione è, in assenza di un accordo scritto separato firmato dall’utente e da Psyonix, privo di licenza e non autorizzato.
- b. Per produrre, ospitare o gestire un Torneo, l’utente deve accettare [o se ha meno di 18 anni o della maggiore età come definita nel suo paese di residenza (un “**Minore**”) il suo genitore o tutore legale deve accettare per suo conto] di rispettare, i presenti Termini in ogni momento. Operando, giocando o utilizzando il/i Gioco/i in qualsiasi Torneo, o continuando a operare, giocare o utilizzare il/i Gioco/i in un Torneo dopo una modifica dei presenti Termini, l’utente (o, se è un Minore, il suo genitore o tutore legale) conferma di aver accettato i presenti Termini. L’utente conviene (o, se è un Minore il suo genitore o tutore legale conviene) che, una volta che i presenti Termini sono stati accettati dall’utente (o, se è un Minore, dal suo genitore o tutore legale), essi sono legalmente applicabili come qualsiasi accordo scritto firmato dall’utente (o, se è un Minore, dal suo genitore o tutore legale).
- c. Se l’utente è un Minore, l’uso di “utente” e “ suo/a/i/e” nei presenti Termini si riferisce all’utente come organizzatore del Torneo e al genitore o tutore legale che fornisce l’autorizzazione, a seconda dei casi.

2. Criteri di qualificazione per i Tornei

- a. Salvo quanto diversamente concordato da Psyonix per iscritto (anche via e-mail), un Torneo è concesso in licenza ai sensi dei presenti Termini solo se soddisfa ciascuno dei seguenti criteri:
- Il Torneo non viene trasmesso in televisione;
 - L’utente non limita o vincola la partecipazione o la visione del Torneo all’acquisto di biglietti o quote di iscrizione a pagamento, abbonamenti/follow a pagamento o altri requisiti di acquisto dei giocatori;
 - Per essere idoneo a partecipare a qualsiasi partita del Torneo, un giocatore deve avere almeno 13 anni (o un’altra età, se superiore, come richiesto nel Paese di residenza di tale giocatore);
 - Se il Torneo è commercializzato o promosso utilizzando il nome o il marchio commerciale di uno sponsor aziendale (uno “**Sponsor del titolo**”) e/o qualsiasi Elemento di Psyonix (come di seguito definito), (i) il Torneo non ha più di uno (1) Sponsor del titolo, e (ii) il nome o il marchio commerciale dello Sponsor del titolo o l’Elemento di Psyonix (come applicabile) è incorporato solo nel logo specifico del Torneo. A scanso di equivoci, ciò vieta qualsiasi indicazione “Presentato da” o “Reso disponibile da” quando sono presenti Elementi di Psyonix in relazione al Torneo;
 - L’utente paga tutti i costi e le spese associati al funzionamento, alla gestione o all’hosting del suo Torneo, come previsto dalla Sezione 3 di seguito;

- Il marketing e la promozione per il Torneo sono conformi ai termini della Sezione 5 di seguito, alle Linee guida sul marchio della Comunità (come definite di seguito) e all'Elenco degli sponsor vietati nella Sezione 6;
- Il Torneo non incorpora né altrimenti include alcun contenuto pornografico o materiale solo per adulti (come determinato da Psyonix);
- Il Torneo non prevede il consumo di alcolici nell'ambito della struttura della competizione (come ad esempio un gioco alcolico);
- L'utente non effettua o promuove scommesse, puntate o giochi d'azzardo su qualsiasi partita del Torneo, né trae vantaggio, direttamente o indirettamente, da scommesse, puntate o giochi d'azzardo su qualsiasi partita del Torneo;
- I vincitori del Torneo devono essere determinati in base alla loro abilità. Collusioni, partite truccate, imbrogli, hacking o qualsiasi altra forma di gioco sleale sono vietati da questi Termini;
- L'eventuale premio del Torneo deve essere stabilito in anticipo, deve essere chiaramente indicato nel Regolamento del Torneo (come di seguito definito) e non può essere in funzione del numero di partecipanti al Torneo, o dipendere da esso;
- Il compenso totale pagato a tutti i giocatori e/o alle squadre non supera i 50.000 USD per un singolo Torneo organizzato o ospitato dall'utente (come ulteriormente descritto nella Sezione 2(b) di seguito);
- Il fatturato totale generato da un singolo Torneo organizzato o ospitato dall'utente non supera i 100.000 USD (come ulteriormente descritto nella Sezione 2(b) di seguito);
- Il Regolamento del Torneo e tutti i materiali di marketing, inclusi i Materiali del Torneo (come di seguito definiti), devono contenere o visualizzare le seguenti dichiarazioni di esclusione di responsabilità con un colore e con un carattere che le renda facilmente visibili:
 - Per tutti i Tornei: **“QUESTO TORNEO NON È SPONSORIZZATO, APPROVATO O AMMINISTRATO DA PSYONIX LLC.”**
 - Inoltre, se i giocatori devono inviare un account o informazioni personali: **“LE INFORMAZIONI FORNITE DAI GIOCATORI IN RELAZIONE A QUESTO TORNEO VENGONO FORNITE ALL'ORGANIZZATORE DEL TORNEO E NON A PSYONIX LLC.”**;
- Il Regolamento del Torneo deve contenere anche la seguente liberatoria: **“PARTECIPANDO A QUESTO TORNEO, NELLA MISURA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, I GIOCATORI ACCETTANO DI ESONERARE E MANLEVARE PSYONIX LLC, LA SUA SOCIETÀ MADRE, I SUOI LICENZIANTI, LE RISPETTIVE AFFILIATE, I RISPETTIVI DIPENDENTI, FUNZIONARI, DIRETTORI, AGENTI, APPALTATORI E ALTRI RAPPRESENTANTI DA QUALSIASI RIVENDICAZIONE, RICHIESTA, AZIONE, PERDITA, RESPONSABILITÀ E SPESA RELATIVA AL TORNEO.”**;
- L'utente non fornisce i dati dei giocatori, le statistiche o i risultati delle partite del proprio Torneo a nessuna azienda che si occupa di fantasy esport o di scommesse o giochi d'azzardo sugli esport, né utilizza in altro modo i dati dei giocatori, le statistiche o i risultati

delle partite nell'ambito di fantasy esport o scommesse o giochi d'azzardo sugli esport; e

- Il Torneo è conforme alle Linee guida per il Torneo della Comunità Rocket League (disponibili all'indirizzo <https://esports.rocketleague.com/community-tournament-guidelines/>) (le "Linee guida per la Comunità") e a tutte le leggi applicabili.

- b. Nel calcolo dei compensi pagati o dei ricavi generati in relazione a qualsiasi Torneo, saranno conteggiati tutti gli elementi di valore (in contanti e non), compresi i compensi pagati o i contributi forniti sotto forma di premi in denaro, borse, stipendi, premi non in contanti (come hardware o attrezzature di gioco), spese di viaggio e alloggio, abbigliamento o merce forniti dagli sponsor, compensi per le apparizioni, crowdfunding e ricavi della Piattaforma di streaming (come di seguito definita).
- c. In caso di controversia tra l'utente e Psyonix in merito all'applicazione dei Criteri di qualificazione ai Tornei dell'utente, compreso il fatto che uno o più Tornei soddisfino o meno i Criteri di qualificazione, la decisione di Psyonix, presa a sua esclusiva discrezione, sarà definitiva e vincolante.

3. Produzione di Tornei

- a. L'utente è l'unico responsabile di tutti i Tornei che organizza, produce o ospita e di tutti i costi, le spese e le responsabilità sostenute dall'utente, o per suo conto, in relazione a tali Tornei (compresi, a titolo esemplificativo, i costi di produzione, le spese di vendita e di marketing e tutte le imposte sulle vendite, sull'uso, sul valore aggiunto e simili).
- b. L'utente è l'unico responsabile di (i) rispettare tutte le leggi applicabili ai propri Tornei e alla partecipazione dei giocatori agli stessi, compresi tutti i requisiti locali in materia di salute e sicurezza se il Torneo è un torneo in persona, (ii) ottenere tutte le approvazioni governative, le licenze e i permessi necessari per organizzare o condurre qualsiasi Torneo e (iii) garantire la conformità a tutti i requisiti di età e di idoneità al lavoro dei giocatori, applicabili nella giurisdizione in cui si svolge il Torneo. Se il Torneo richiede l'autorizzazione, il consenso, la rinuncia, la licenza o il permesso da parte di terzi, l'utente è l'unico responsabile e dovrà ottenere, a proprie spese, tale autorizzazione, consenso, rinuncia, licenza o permesso.
- c. Senza limitazioni a quanto precede nella Sezione 3(b), l'utente è l'unico responsabile di determinare se la legge applicabile nella propria giurisdizione consente all'organizzatore di un Torneo di pagare o assegnare premi in contanti e/o non in denaro a giocatori o squadre.
- d. L'utente riconosce e accetta che Psyonix non condividerà alcun dato dell'utente con l'utente e che qualsiasi raccolta indipendente di qualsiasi dato dell'utente deve essere conforme a tutte le leggi applicabili all'utente e ai giocatori e ai partecipanti del Torneo.
- e. L'utente riconosce e accetta espressamente che né l'utente, né qualsiasi persona che lavori per o con l'utente, ha diritto al rimborso da parte di Psyonix per qualsiasi parte dei costi e delle spese sostenute in relazione al funzionamento, alla produzione, alla gestione o all'hosting di qualsiasi Torneo.
- f. L'utente accetta di stabilire una serie di norme scritte che disciplinano il Gioco o i Giochi nel suo Torneo (il "**Regolamento del Torneo**") e di fornire una copia di tale regolamento a ogni giocatore prima dell'inizio del Torneo.
- g. L'utente accetta di astenersi, e di adoperarsi in modo ragionevole per garantire che ciascuno dei partecipanti ai suoi Tornei si astenga dal violare i presenti Termini o da pregiudicare in altro modo il godimento del/i Gioco/i da parte di altri utenti, così come inteso da Psyonix (secondo

quanto stabilito da Psyonix). In particolare e senza limitazione a quanto sopra, l'utente si asterrà, e farà quanto ragionevolmente possibile per garantire che ciascuno dei partecipanti ai propri Tornei si astenga, da comportamenti molesti o irrispettosi, da uso di linguaggio offensivo o ingiurioso, dall'abbandonare il gioco, dal sabotaggio del gioco, da collusione, manipolazione delle partite, spamming, social engineering, truffa o da qualsiasi altra attività illecita ("**Comportamento nocivo**").

- h. L'utente accetta che Psyonix si riservi il diritto di impedire a qualsiasi persona di giocare o partecipare in altro modo a un Torneo se Psyonix determina, a sua esclusiva discrezione, che tale persona non si sia astenuta da qualsiasi attività o pratica che costituisce un Comportamento nocivo o da qualsiasi altra violazione dei presenti Termini. L'utente conviene di non consentire a nessuno di partecipare al proprio Torneo se Psyonix ha escluso tale persona da futuri tornei per Comportamento nocivo o per qualsiasi altra violazione dei presenti Termini.
- i. L'utente accetta di non stipulare alcun contratto o accordo con una persona che partecipa a un Torneo, ora o in futuro, che proibisca o limiti la possibilità di tale persona di giocare o partecipare ai tornei e agli eventi di Psyonix. L'utente accetta che se Psyonix ha impedito a un giocatore di partecipare a un torneo o a un evento con il/i Gioco/i a causa di violazioni di condotta o di altro tipo, l'utente non permetterà a quel giocatore di partecipare ai suoi Tornei.

4. Concessione della licenza

- a. A condizione che l'utente rispetti i presenti Termini, Psyonix gli concede, e l'utente accetta, una licenza limitata, non esclusiva e non trasferibile (senza diritto di sublicenza) per (i) utilizzare e mostrare pubblicamente il/i Gioco/i in occasione di uno o più Tornei; (ii) promuovere il/i Gioco/i in relazione a un Torneo, nel rispetto delle restrizioni in materia di pubblicità e sponsorizzazione indicate di seguito; (iii) trasmettere in streaming la copertura in diretta di un Torneo attraverso una piattaforma di streaming online (ad es, Twitch, YouTube, ecc.) (una "**Piattaforma di streaming**"); a condizione che, a scanso di equivoci, tutte le partite del Torneo trasmesse in streaming ai sensi della presente sottoclausola (iii) debbano essere trasmesse con il volume della musica di tale Gioco azzerato (vale a dire, il cursore "Volume musica" deve essere spostato completamente a sinistra); e (iv) registrare i propri Tornei e distribuire le registrazioni per la visualizzazione on-demand attraverso una Piattaforma di streaming; a condizione che, a scanso di equivoci, tutte le partite del Torneo distribuite ai sensi della presente sottoclausola (iv) debbano essere state registrate con il volume della musica di tale Gioco impostato su zero (ossia, il cursore "Volume musica" deve essere spostato completamente a sinistra).
- b. La licenza di cui alla presente Sezione 4 entra in vigore dalla data in cui l'utente accetta (o, se è un Minore, alla data in cui il genitore o il tutore legale accetta) i presenti Termini. Ogni Gioco è concesso in licenza all'utente, non venduto. I presenti Termini non conferiscono all'utente alcun titolo o interesse di proprietà sul/i Gioco/i.
- c. Se l'utente include, incorpora o utilizza in altro modo qualsiasi Elemento di Psyonix in qualsiasi flusso o registrazione dei propri Tornei, o se include, incorpora o utilizza in altro modo qualsiasi audio o video del Gioco in qualsiasi flusso o registrazione dei propri Tornei, in ogni caso l'utente concede a Psyonix una licenza irrevocabile, perpetua, non esclusiva e gratuita per copiare, visualizzare, pubblicare, modificare, ospitare, archiviare e sfruttare in altro modo tali flussi o registrazioni ("**Media del Torneo**") o opere derivate basate sui Media del Torneo (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, momenti salienti, videoclip, foto, grafici, animazioni o altri contenuti e/o notizie dei Media del Torneo) in tutto l'universo e con qualsiasi mezzo di comunicazione conosciuto o concepito in futuro.
- d. L'utilizzo di ciascun Gioco da parte dell'utente è soggetto al Contratto di licenza con l'Utente finale per tale Gioco (ciascuno, un "**EULA**" e, assieme, gli "**EULA**"), e ai presenti Termini. In caso di

conflitto tra le disposizioni dell'EULA di un Gioco e le disposizioni contenute nei presenti Termini, prevarranno le disposizioni più protettive di Psyonix (come determinato da quest'ultima).

5. Marketing e promozione di Tornei

- a. Subordinatamente alla conformità dell'utente ai presenti Termini, l'utente potrà utilizzare il nome e il logo di un Gioco e altri elementi creativi e contenuti del Gioco forniti di volta in volta da Psyonix agli organizzatori del Torneo ("**Elementi di Psyonix**"), per commercializzare e promuovere i propri Tornei. L'utente non potrà, in ogni caso, senza il previo consenso scritto di Psyonix, cambiare, alterare o modificare alcuno degli Elementi di Psyonix né creare alcun derivato o variazione di una qualsiasi degli stessi.
 - b. L'utente non potrà utilizzare alcun Elemento di Psyonix (i) in modo tale da indurre le persone a ritenere che il Torneo sia una produzione ufficiale di Psyonix o che sia stato approvato da Psyonix; (ii) in modo da danneggiare il valore, la reputazione, o l'avviamento di Psyonix, o i suoi prodotti, servizi o marchi (come determinato da Psyonix); (iii) in modo tale da non risultare conforme in qualunque modo alle Linee guida sul marchio per la Comunità Rocket League di Psyonix (disponibili all'indirizzo: <https://epicgames.ent.box.com/s/z14m4isqko9ifumy12e1o4sdy72wyzf/file/962056518565>) (le "**Linee guida sul marchio per la Comunità**") o le Linee guida per la Comunità; o (iv) per creare, commercializzare o vendere merci di qualsiasi tipo, incluse merci immateriali o digitali.
 - c. Tutti i materiali di marketing e promozione per i Tornei dell'utente che includano qualsiasi parte degli Elementi di Psyonix (i "**Materiali del Torneo**") devono essere appropriati per il pubblico del/i Gioco/i ed essere in linea con lo spirito e il tono degli Elementi di Psyonix (come determinato da Psyonix). Il Materiale del Torneo dell'utente non potrà includere link a siti web che promuovano o sfruttino (i) cheat o hack del/i Gioco/i o di qualsiasi altro gioco, (ii) l'acquisto o la vendita di valuta di gioco o (iii) la vendita, il noleggio, la licenza, la distribuzione o il trasferimento di un account di gioco.
- Inoltre, l'utente non potrà utilizzare nessuno degli elementi elencati all'indirizzo <https://www.psyonix.com/licensees/> (password: RL@Licensee@info) ("**Marchi esclusi**") in nessuno Materiale del Torneo senza il previo consenso scritto di Psyonix. I Marchi esclusi sono soggetti periodicamente a modifiche e aggiornamenti da parte di Psyonix, a sua esclusiva discrezione.
- d. L'utente non potrà, direttamente o indirettamente: (i) creare, utilizzare, registrare o sfruttare in altro modo qualsiasi marchio di fabbrica o di servizio che sia confondibile con qualsiasi marchio di fabbrica o di servizio incluso negli Elementi di Psyonix; (ii) creare, utilizzare, registrare o sfruttare in altro modo qualsiasi nome di dominio che includa tutti o parte degli Elementi di Psyonix; (iii) associare qualsiasi nome, marchio, logo, identificatore di social media o nome di dominio a qualsiasi marchio o marchio di servizio incluso negli Elementi di Psyonix in modo da formare un nome commerciale, un marchio, un logo o un nome di dominio composito o combinato; o (iv) intraprendere qualsiasi azione che possa mettere a rischio, sfidare, o contestare o tentare di acquisire, qualsiasi diritto di Psyonix o dei suoi licenzianti sugli Elementi di Psyonix o su qualsiasi parte di essi. Tutti gli usi degli Elementi di Psyonix, e tutto l'avviamento generato da essi, saranno garantiti a Psyonix e a suo vantaggio.
 - e. Il Materiale del Torneo dell'utente deve essere conforme alle leggi vigenti, alle Linee guida per la Comunità, alle Linee guida sul marchio per la Comunità e ai presenti Termini, non deve violare i diritti di altri e non deve essere osceno, sessualmente esplicito, diffamatorio, offensivo, discutibile o dannoso per altri.
 - f. Psyonix potrà, a sua esclusiva discrezione, istruire l'utente a rimuovere o eliminare altrimenti qualsiasi Elemento di Psyonix che sia stato precedentemente visualizzato o distribuito o

vietare la futura visualizzazione o distribuzione di Elementi di Psyonix per qualsiasi motivo, anche a seguito della mancata conformità ai presenti Termini. L'utente avrà a disposizione tre (3) giorni lavorativi dopo aver ricevuto istruzioni scritte da Psyonix per eliminare o rimuovere in altro modo gli Elementi di Psyonix specificati nelle istruzioni di Psyonix.

6. Sponsorizzazione di Tornei

- a. A condizione che l'utente rispetti i presenti Termini, comprese le restrizioni relative agli sponsor di cui alla Sezione 2(a) e alla Sezione 6(b), potrà vendere sponsorizzazioni per i Tornei.
- b. Al fine di preservare l'integrità della competizione e la reputazione commerciale di Psyonix e dei suoi prodotti, l'utente non potrà inserire in alcun Torneo o in eventuali streaming o registrazioni di un Torneo alcun elemento di marketing, promozione, approvazione o sponsorizzazione di entità, prodotti o servizi presenti nel seguente elenco ("**Elenco degli Sponsor vietati**"): (i) droghe o parafarmaci; (ii) tabacco o prodotti correlati al tabacco, compresi i prodotti per il vaping; (iii) alcol; (iv) armi da fuoco; (v) pornografia o qualsiasi altro materiale per soli adulti; (vi) aziende automobilistiche; (vii) criptovalute, token non fungibili (NFT) o qualsiasi altro prodotto o servizio legato alla blockchain; (viii) qualsiasi azienda (A) il cui contenuto sia discriminatorio, molesto o per sua natura di incitamento all'odio, o (B) le cui pratiche siano nocive per l'immagine di Psyonix, o che sollevino critiche pubbliche o che mettano in cattiva luce Psyonix (secondo quanto stabilito da Psyonix); (ix) qualsiasi azienda che incoraggi attività illecite o violi le leggi vigenti; (x) prodotti di gioco d'azzardo (incluse le scommesse sui fantasy sport), lotterie o scommesse illegali; (xi) qualsiasi azienda che promuova (A) l'uso di hacking, imbrogli, trucchi, o l'acquisto o la vendita di valuta di gioco, o (B) la vendita, il noleggio, la concessione di licenze, la distribuzione o il trasferimento di un account di gioco; (xii) candidati politici; e (xiii) servizi telefonici ad alto costo.

7. Informativa sulla Privacy

L'utente accetta che, utilizzando il/i Gioco/i ai sensi dei presenti Termini e ospitando un Torneo con il/i Gioco/i, acconsente alla raccolta dei dati e ai termini di utilizzo contenuti nell'Informativa sulla Privacy di Epic Games, Inc. ("**Informativa sulla Privacy**"), come eventualmente aggiornata di volta in volta. L'Informativa sulla Privacy è disponibile all'indirizzo <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

8. Esclusioni e limitazioni di responsabilità

- a. I GIOCHI E TUTTI GLI ELEMENTI DI PSYONIX SONO FORNITI IN BASE "**ALLO STATO IN CUI SI TROVANO**" E "**COME DISPONIBILI**", "**CON TUTTI I DIFETTI**" E SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO. PSYONIX, LA SUA SOCIETÀ MADRE, I SUOI LICENZIANTI E LE RISPETTIVE AFFILIATE, DECLINANO TUTTE LE GARANZIE, LE CONDIZIONI, I DOVERI DI DIRITTO COMUNE E LE DICHIARAZIONI (ESPRESSE, IMPLICITE, ORALI, E SCRITTE) IN RELAZIONE AL/I GIOCO/I E AGLI ELEMENTI DI PSYONIX, INCLUSE TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI IMPLICITE, ESPLICITE, E STATUTARIE DI QUALSIASI TIPO, COME GARANZIE DI TITOLARITÀ, NON-INTERFERENZA CON IL DIVERTIMENTO DELL'UTENTE, AUTORITÀ, NON-VIOLAZIONE, COMMERCIALIZZABILITÀ, ADEGUATEZZA O IDONEITÀ PER QUALSIASI SCOPO (A PRESCINDERE DAL FATTO CHE PSYONIX CONOSCA O ABBA MOTIVO DI CONOSCERE TALE SCOPO), INTEGRAZIONE DEL SISTEMA, PRECISIONE O COMPLETEZZA, RISULTATI, RAGIONEVOLE CURA, PERIZIA, MANCANZA DI NEGLIGENZA E ASSENZA DI VIRUS, A PRESCINDERE SE ASSERTITE AI SENSI DI LEGGE, A SEGUITO DI CONSUETUDINE, USO COMMERCIALE, O TRATTATIVA. SENZA LIMITARE LA GENERALITÀ DI QUANTO PRECEDE, PSYONIX, LA SUA SOCIETÀ MADRE, I SUOI LICENZIANTI, E LE RELATIVE AFFILIATE, NON GARANTISCONO (I) CHE IL/I GIOCO/IO GLI ELEMENTI DI PSYONIX FUNZIONERANNO IN MODO CORRETTO, (II) CHE IL/I GIOCO/I E GLI ELEMENTI DI PSYONIX SODDISFERANNO LE SUE ESIGENZE, (III)

CHE IL FUNZIONAMENTO DEL/I GIOCO/I SARÀ ININTERROTTO, ESENTE DA BUG, O PRIVO DI ERRORI IN QUALSIASI TORNEO O IN QUALSIASI ALTRA CIRCOSTANZA, O (IV) CHE QUALSIASI DIFETTO NEL/I GIOCO/I O NEGLI ELEMENTI DI PSYONIX POTRÀ ESSERE, O SARÀ, CORRETTO. QUALSIASI GARANZIA CONTRO LE VIOLAZIONI PREVISTA DALLA SEZIONE 2-312 DEL CODICE COMMERCIALE UNIFORME O DA QUALSIASI ALTRO STATUTO ANALOGO È ESPRESSAMENTE ESCLUSA. PSYONIX, I SUOI LICENZIANTI, E LE RELATIVE AFFILIATE, NON GARANTISCONO UN FUNZIONAMENTO CONTINUO, ESENTE DA ERRORI, PRIVODIVIRUS, O SICURO DEL/I GIOCO/I O DELL'ACCESSO AL/I GIOCO/I O A QUALSIASI ELEMENTO DI PSYONIX.

- b. Nella misura massima consentita dalla legge applicabile, né Psyonix, né la sua società madre, né i suoi licenzianti, né le rispettive affiliate, né alcuno dei fornitori di servizi di Psyonix (collettivamente, le “**Parti Psyonix**”), saranno responsabili in alcun modo per qualsiasi perdita di profitto o per qualsiasi danno indiretto, incidentale, consequenziale, speciale, punitivo o esemplare, derivante da o in relazione ai presenti Termini, il/i Gioco/i, o gli Elementi di Psyonix, o il ritardo o l'impossibilità di utilizzare, o la mancanza di funzionalità del/i Gioco/i, anche in caso di colpa di una Parte Psyonix, di illecito civile (compresa la negligenza), di responsabilità oggettiva, di indennità, di responsabilità del prodotto, di violazione del contratto, di violazione della garanzia o altro e anche se una Parte Psyonix è stata avvisata della possibilità di tali danni. Inoltre, nella misura massima consentita dalla legge applicabile, la responsabilità complessiva delle Parti Psyonix derivante da o in relazione ai presenti Termini, il/i Gioco/i o l'uso di qualsiasi Elemento di Psyonix sarà limitata ai danni diretti dell'utente per un importo non superiore a **250 USD**. Le rivendicazioni multiple non amplieranno questa limitazione. Tali limitazioni ed esclusioni per quanto riguarda i danni si applicano anche se qualsiasi rimedio non fornisce un risarcimento adeguato.
- c. In deroga a quanto sopra, alcuni Paesi, stati, province o altre giurisdizioni non consentono l'esclusione di alcune garanzie o la limitazione di responsabilità come sopra indicato, quindi i termini di cui sopra potrebbero non applicarsi all'utente. Invece, in tali giurisdizioni, le esclusioni e le limitazioni suindicate si applicano solo nella misura consentita dalle leggi di tali giurisdizioni. Inoltre, l'utente potrebbe avere ulteriori diritti legali nella propria giurisdizione in relazione al/i Gioco/i, e nulla di quanto contenuto nei presenti Termini pregiudicherà i diritti legali di cui l'utente potrebbe godere in qualità di fruitore del/i Gioco/i.

9. Indennizzo

L'utente accetta di indennizzare, pagare i costi di difesa e manlevare Psyonix, la sua società madre, i suoi licenzianti, le relative affiliate, e i e i rispettivi dipendenti, dirigenti, direttori, agenti, appaltatori e altri rappresentanti da tutte le rivendicazioni, le richieste, le azioni, le perdite, le responsabilità e le spese (comprese le spese legali, i costi e le spese di consulenti tecnici) derivanti da o in relazione a (a) qualsiasi violazione, o presunta violazione, da parte dell'utente dei presenti Termini; (b) atti o omissioni colposi da parte dell'utente; (c) l'uso del/i Gioco/i da parte dell'utente in relazione a un Torneo (ad eccezione dei reclami derivanti esclusivamente dall'uso degli Elementi di Psyonix nella forma prevista da Psyonix); (d) l'organizzazione, il funzionamento, la produzione, il marketing o la promozione di un Torneo; e/o (e) la distribuzione di stream o la registrazioni dei Tornei dell'utente (ad eccezione delle rivendicazioni derivanti esclusivamente dall'uso degli Elementi di Psyonix nella forma prevista da Psyonix). L'utente accetta di rimborsare a Psyonix, su richiesta, qualsiasi costo di difesa sostenuto da Psyonix o da qualsiasi altra parte indennizzata e qualsiasi pagamento effettuato o perdita subita da Psyonix o da una parte indennizzata, sia in sede giudiziaria che in una transazione, sulla base di qualsiasi questione coperta dalla presente Sezione 9.

10. Risoluzione

Psyonix potrà, a sua esclusiva discrezione, risolvere i presenti Termini e i diritti e le licenze dell'utente in qualsiasi momento e senza motivo, mediante comunicazione scritta all'indirizzo e-mail indicato nella registrazione dell'account online dell'utente. Inoltre, Psyonix potrà interrompere in qualsiasi momento e senza motivo l'intero programma di Licenza per la Comunità di Rocket League pubblicando un avviso sul seguente sito: <https://esports.rocketleague.com/community-license/>.

11. Modifiche ai presenti Termini

Psyonix potrà aggiornare, rivedere o modificare i presenti Termini di volta in volta. L'utente è tenuto a controllare regolarmente questa pagina per eventuali aggiornamenti, revisioni, cambiamenti o modifiche. L'uso continuato da parte dell'utente del/i Gioco/i in un Torneo dopo la pubblicazione dei Termini modificati su questa pagina significa che l'utente accetta e acconsente (o, se è un Minore, il genitore o tutore legale accetta e acconsente) alle modifiche.

12. Rimedi

- a. L'utente riconosce e accetta che Psyonix, tra i rimedi a sua disposizione, potrebbe impedirgli di fungere da organizzatore di futuri Tornei con il/i Gioco/i se viola uno qualsiasi dei presenti Termini. In particolare e senza limitazioni a quanto sopra, l'utente riconosce e accetta che Psyonix possa escluderlo dal ruolo di organizzatore di futuri Tornei se non riesce a monitorare il Comportamento nocivo o qualsiasi altra violazione dei presenti Termini da parte dei giocatori e dei partecipanti ai propri Tornei e ad adottare lecite e appropriate misure per porre fine a tale Comportamento nocivo o ad altra violazione.
- b. L'utente riconosce e conviene che una propria violazione dei presenti Termini potrebbe causare a Psyonix un danno irreparabile, per il quale un risarcimento danni non sarebbe un rimedio adeguato e, in caso di tale violazione o minaccia di violazione, Psyonix avrà il diritto di ottenere un provvedimento equo, anche sotto forma di ordinanza restrittiva, ingiunzione preliminare o permanente, provvedimento speciale e qualsiasi altro provvedimento reso disponibile da parte di qualsiasi tribunale, e l'utente rinuncia a qualunque requisito per la pubblicazione di una garanzia o di altra tutela o per la dimostrazione di danni monetari effettivi in relazione a tali provvedimenti.
- c. I rimedi contemplati nei presenti Termini non saranno considerati esclusivi, ma si aggiungeranno a tutti gli altri rimedi disponibili per legge, in via equitativa o in altro modo.

13. Disposizioni generali

- a. L'utente accetta che qualsiasi controversia o rivendicazione da parte sua derivante da o correlata ai presenti Termini ("**Rivendicazione**") sarà disciplinata dalla legge della Carolina del Nord, escludendo qualsiasi alternativa legale o di disposizioni relative a conflitti normativi. Qualsiasi causa, azione o procedimento legale derivante da, o correlato a una Rivendicazione dovrà essere avviato esclusivamente presso i tribunali federali degli Stati Uniti o i tribunali della Carolina del Nord, in ogni caso situati nella Contea di Wake. L'utente rinuncia a sollevare qualsiasi obiezione relativa all'esercizio della giurisdizione e della sede di tali corti nei suoi confronti.
- b. L'utente accetta di rispettare tutte le leggi applicabili e le politiche della Piattaforma di streaming che utilizza per trasmettere qualsiasi Torneo.
- c. I presenti Termini sono ad esclusivo beneficio dell'utente e di Psyonix e nulla di quanto qui riportato, espresso o implicito, potrà essere interpretato nel senso di conferire a qualsiasi altra persona o entità, qualsiasi diritto beneficio o rimedio legale o equo di qualsivoglia natura, ai sensi o in ragione dei presenti Termini.

- d. Se è necessaria una conversione di valuta in relazione al calcolo del compenso totale e/o degli importi del contributo dello sponsor di cui alla Sezione 2(a), tale conversione sarà effettuata al tasso di cambio a pronti pubblicato dal Consiglio dei Governatori del Sistema della Banca centrale degli Stati Uniti d'America (Federal Reserve) nella Statistical Release H.10 per la data che precede di cinque (5) giorni lavorativi il giorno in cui tali importi sono stati pagati e/o forniti.
- e. I presenti Termini, congiuntamente alle Linee guida per la Comunità, ai Termini d'uso di Psyonix (disponibili all'indirizzo <https://www.psyonix.com/tou/>), agli EULA dei Giochi e all'Informativa sulla Privacy di Psyonix, costituiscono l'intero accordo tra l'utente e Psyonix in relazione al funzionamento e all'uso del/i Gioco/i durante un Torneo ai sensi dei presenti Termini e sostituiscono qualsiasi accordo precedente, scritto o orale, relativo alla materia oggetto degli stessi. Nessuna rinuncia ai presenti Termini da parte di Psyonix sarà considerata un'ulteriore o continua rinuncia a tale termine o condizione o a qualsiasi altro termine o condizione, e la mancata rivendicazione da parte di Psyonix di un diritto o di una disposizione ai sensi dei presenti Termini non costituirà una rinuncia a tale diritto o disposizione. Se un tribunale della giurisdizione competente considera qualsiasi disposizione dei presenti Termini non valida, illecita o inapplicabile per qualsiasi motivo, tale disposizione sarà eliminata o limitata nella misura minima necessaria e in modo tale per cui le restanti disposizioni dei presenti Termini continuino in pieno vigore ed efficacia.
